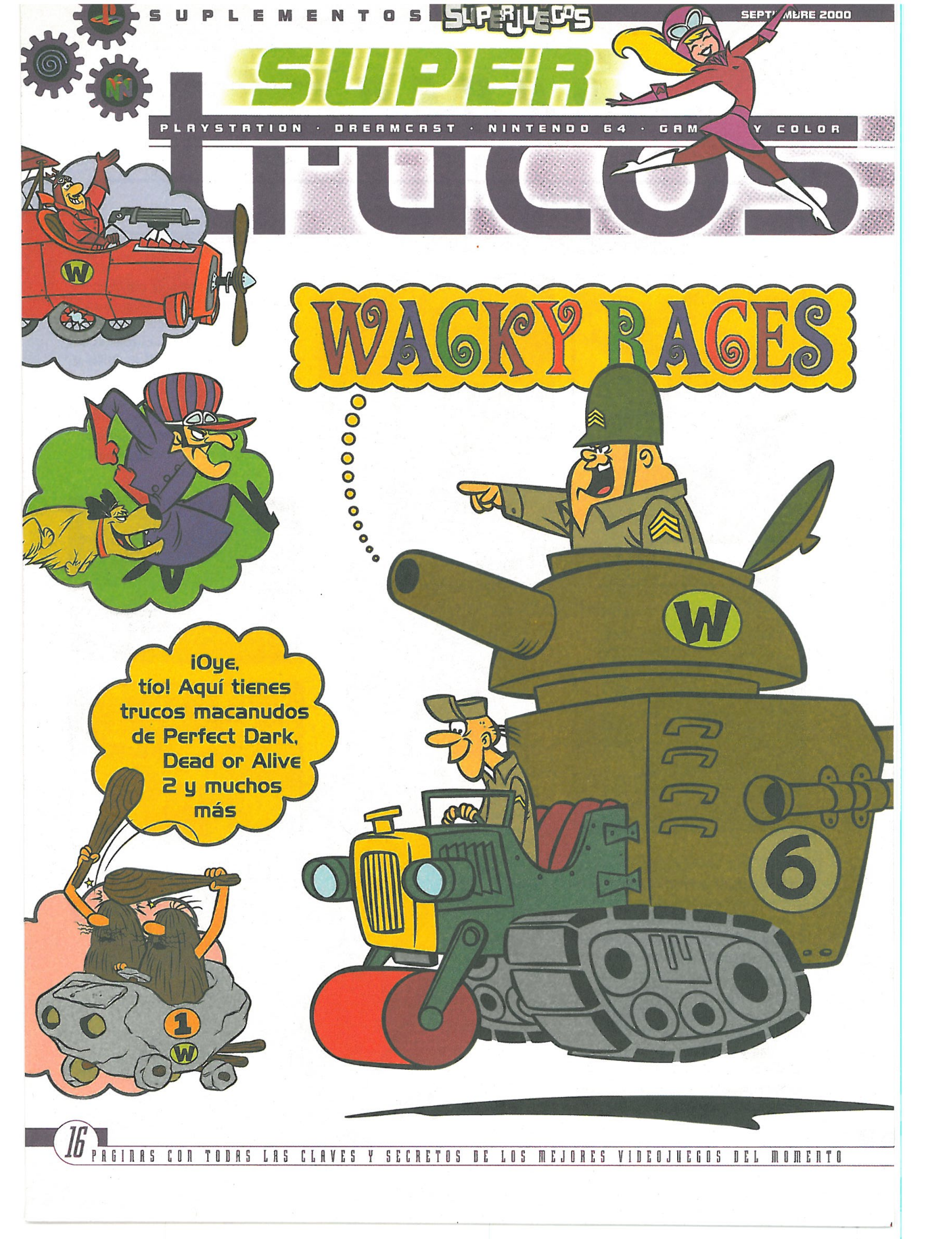


SUPLEMENTOS SUPERJUEGOS
SEPT MBRE 2000
SUPER
trucos
PLAYSTATION · DREAMCAST · NINTENDO 64 · GAM Y COLOR
WACKY RACES
¡Oye, tío! Aquí tienes trucos macanudos de Perfect Dark, Dead or Alive 2 y muchos más
W
6
1
16
PAGINAS CON TODAS LAS CLAVES Y SECRETOS DE LOS MEJORES VIDEOJUEGOS DEL MOMENTO

DREAMCAST WACKY RACES

CONSIGUE TODOS LOS AUTOS LOCOS Y SUS CIRCUITOS

En WACKY RACES hemos encontrado uno de los juegos de coches más divertidos de la temporada para el catálogo de *DREAMCAST*. Y encima, SUPER JUEGOS te ha conseguido algunos truquillos con unos passwords que debes introducir en el poste que tiene el menú de TRAMPAS. Si WACKY RACES te parece un juego fácil y quieres enfrentarte con competidores a tu medida, es posible acceder a una modalidad con la dificultad a tope introduciendo el siguiente *password*: CRACKEDNAILS. Si por el contrario, deseas poseer todas las habilidades para que las carreras sean un paseo, lo puedes conseguir con la contraseña: BARGAINBASEMENT. Seguramente te gustaría disfrutar también con todas y cada una de las originales carrocerías de LOS AUTOS LOCOS. Nada más fácil, utiliza el siguiente *password* y lo conseguirás: WACKYSPOILERS.

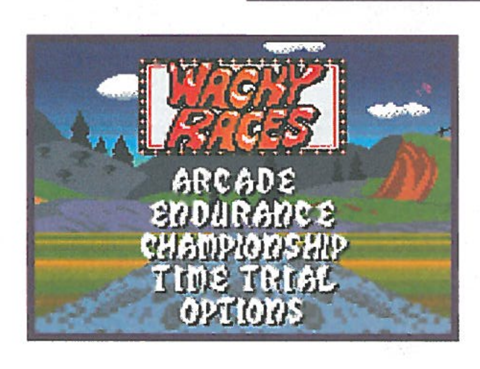
Y para terminar, te ofrecemos una clave con la que podrás abrir los coloridos circuitos y acceder a los jefes finales del juego: WACKYGIVEAWAY.



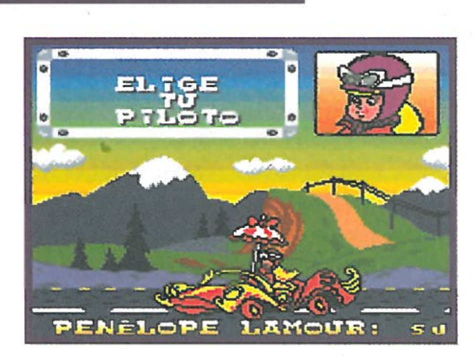
GB COLOR

WACKY RACES

SUPER PASSWORD



La versión para la portátil de NINTENDO de Los Autos Locos tampoco le anda a la zaga a su hermana mayor en cuanto a calidad y jugabilidad se refiere. Nosotros hemos encontrado un *password* genial que te permitirá seleccionar a cualquiera de los personajes y participar en las carreras en todos los circuitos del juego: MUTTLEY.





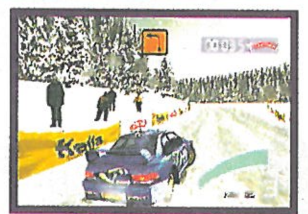
COLIN McRAE 2.0

NOMBRES CON TRUCO

Como ya sucedió con su predecesor, COLIN McRAE 2.0, además de contar con un excelente apartado técnico, nos tenía reservadas unas cuantas sorpresas, como la gran cantidad de trucos con la que le han provisto sus programadores para mayor disfrute del jugador. En la primera tanda de códigos tienes que introducir como nombre, al crear un nuevo piloto, cualquiera de los *passwords* que te vamos a facilitar a continuación. Para acceder al todoterreno LANCER, utiliza como nombre OFFROAD. Los que prefieran los modelos más pequeños podrán disfrutar con JOBINITALY, que abrirá el acceso al Mini Cooper. Si tienes unos gustos más deportivos, con JIMMYSCAR podrás montar en un Sierra Cosworth. Ahora vayamos a por un coche con estilo, el Ford Puma, que aparecerá poniendo COOLESTCAR. Si quieres conseguir todos los vehículos del juego pon ONECAREFULOWNER. También tenemos el nombre que facilita el acceso a todos los niveles del CMR2, HELLOCLEVELAND. A continuación, vamos a por la segunda entrega de contraseñas que deberán ser introducidas en el menú de opciones *Cheat*. Con RORRIMSKCART se activarán los circuitos en modo espejo. Este es un truco curioso, con él podrás disparar bolas de fuego utilizando el freno de mano, eso sí, solo en el modo *Arcade*. Utiliza como nombre GREATBALLSOF y podrás freir a tu contrincantes. El siguiente *password* sólo es válido para el modo *arcade*. Introduce NEURALNIGHTMARE y los contrincantes se convertirán en conductores súper agresivos. Con RUBBERTREES comprobarás que tu coche rebota como una pelota de goma cuando se colisiona.





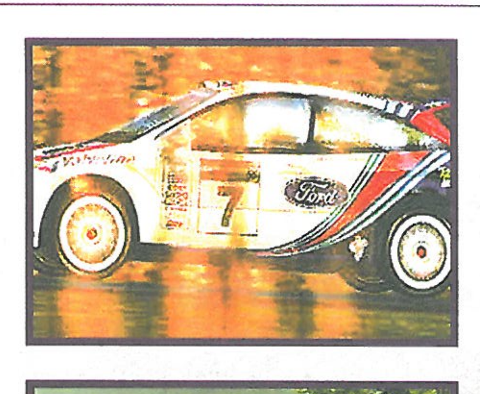





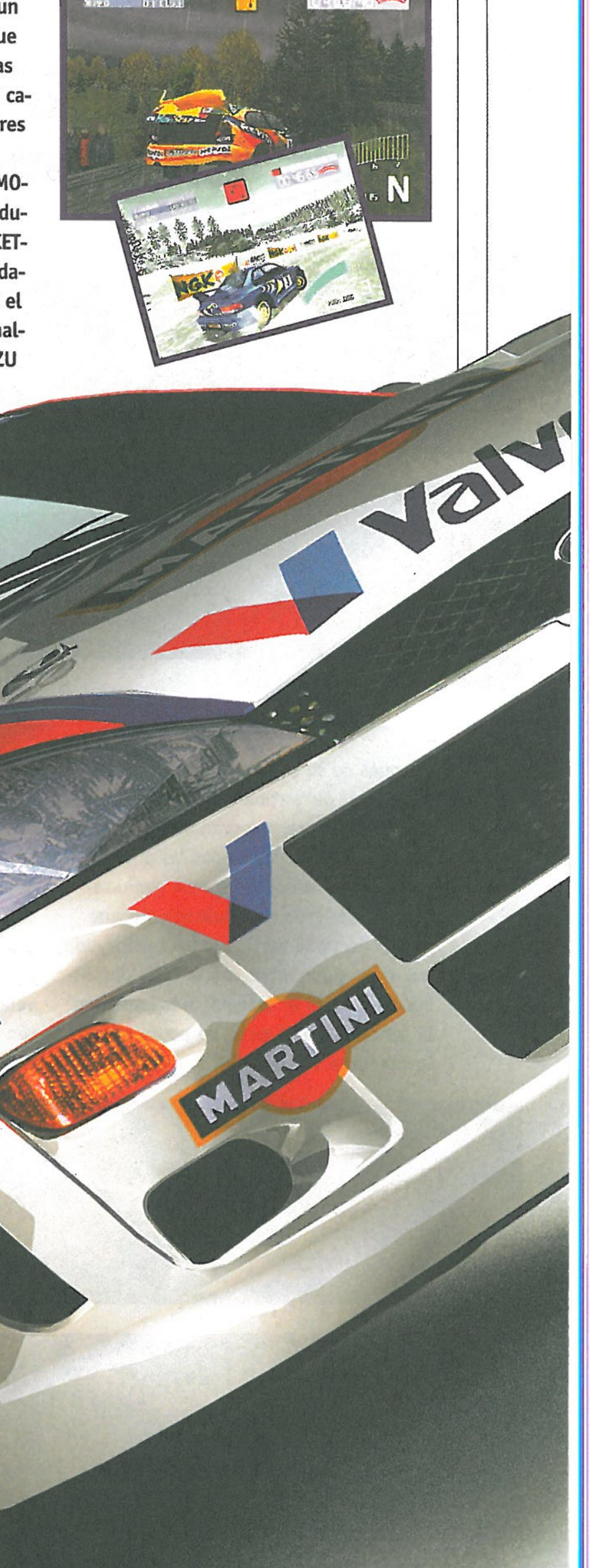








Por desgracia, sólo es efectivo en los *Time Trial* y en los modos de rally para un jugador, como ocurre con los trucos que te ofrecemos a continuación. Si utilizas la palabra FRIDAYSCHILD verás que tu carrocería no sufre ningún daño. Si quieres que tu coche tenga las ruedas de un *Monster Truck,* pon EASYROLLER. Con MOONLANDER la gravedad será casi nula durante las carreras. La contraseña ROCKETFUEL hará que tu coche vuele a velocidades increíbles. Si utilizas PRUNEJUICE el juego irá más rápido de lo normal. Finalmente, prueba a introducir HELLO RAZU AND FLEA para obtener una inesperada sorpresa.

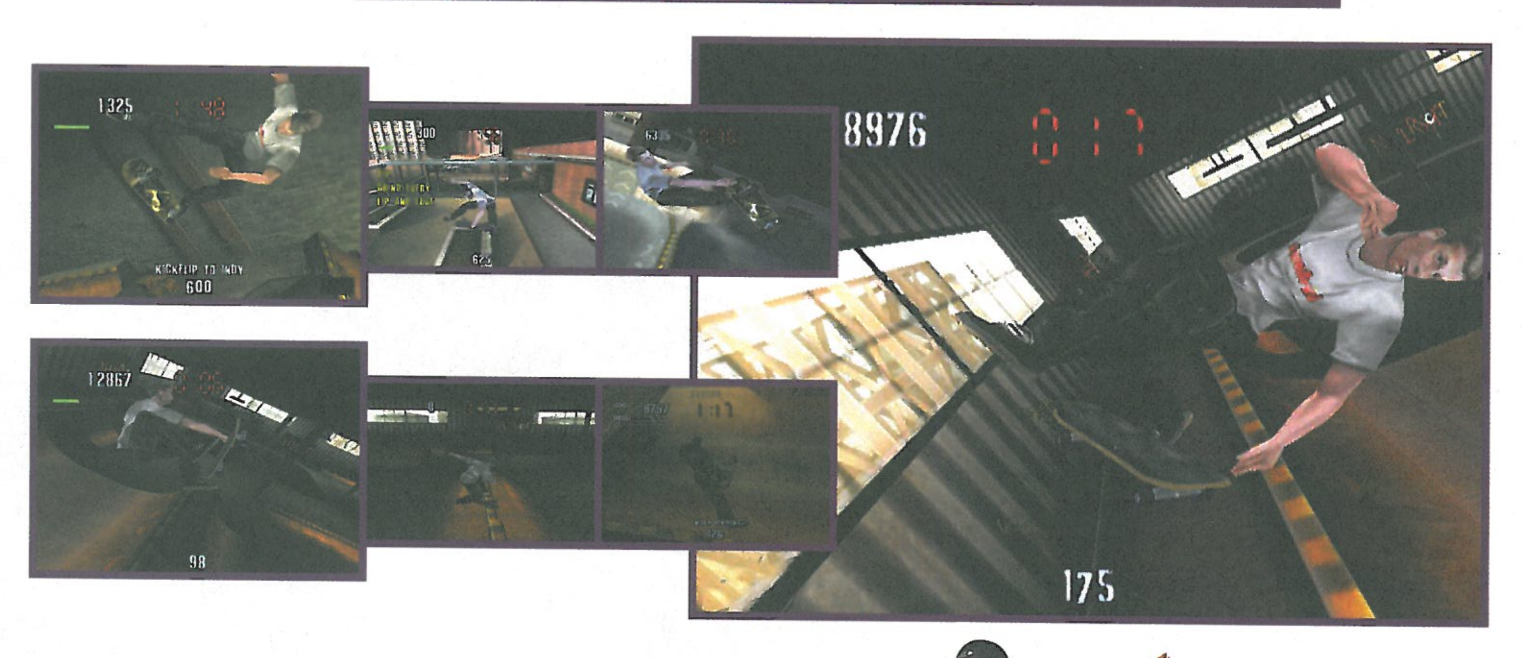




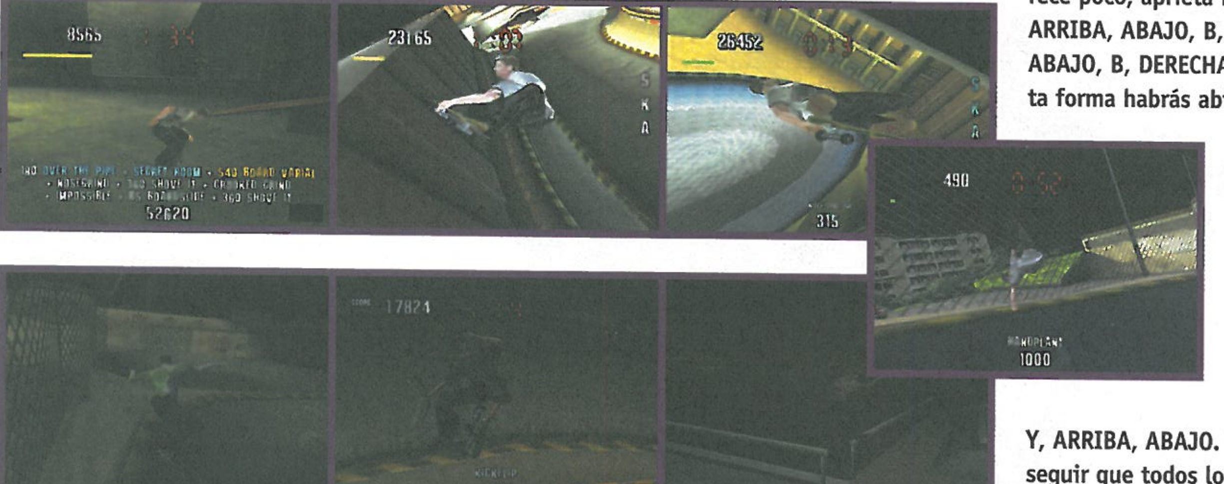
DREAMCAST

TONY HAWK'S PRO SKATER

ALUCINA CON EL SKATEBOARD

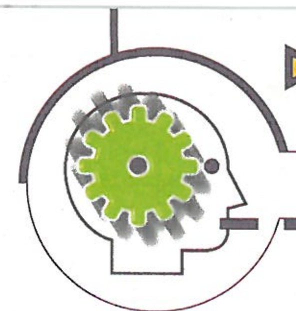


Después de su aclamado éxito en *PlayStation*, el rey del patinete se ha pasado a la competencia con una gran conversión. Ya sabemos que realizar todas las piruetas que es capaz de ejecutar este genio resulta complicado en ocasiones, así que hemos decidido darte una pequeña ayuda por si en algún momento te falta paciencia. Para tener el especial al máximo, en la pantalla con el menú de pausa ejecuta la siguiente secuencia mientras mantienes apretado L: X, Y, B, ABAJO, ARRIBA, DERECHA. Sin abandonar este menú, pulsa, con L apretado: Y, DERECHA, ARRIBA, X, Y, IZQUIERDA, ARRIBA, X e Y y podrás seleccionar cualquiera de los niveles del juego. Mantén apretado L, y ahora X, B, A, ARRIBA, ABAJO. Comenzarás desde un lugar escogido al azar por la consola. También puedes hacer que la acción transcurra a cámara lenta mientras aprietas L y pulsas X, IZQUIERDA, ARRIBA, X, IZQUIERDA. Para desactivarlo bastará con introducirlo de nuevo. Si esto te parece poco, aprieta L y pulsa B, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, B, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, B, DERECHA, ARRIBA, X, Y. De esta forma habrás abierto todo lo que permanecía innaccesible hasta el momento en el juego. Para subir todos los *Stats* hasta 13, con L apretado pulsa A, X, X, Y, ARRIBA y ABAJO. Para subirlos a 10, con L apretado pulsa X, Y, ARRIBA, ABAJO. También puedes conseguir que todos los jugadores se vuelvan cabezones si mantienes apretado L y pul-



cualquier competición con cualquier personaje, verás el vídeo final de dicho patinador. Si consigues reunir 30 cintas de vídeo, no importa con qué personaje, descubrirás a un nuevo inquilino en la pantalla de selección, el Oficial Dick. Si obtienes tres medallas de oro con él verás un vídeo especial. Y si pausas el juego, mantienes apretado L y pulsas Y, ARRIBA, Y ARRIBA, B, ARRIBA, IZQUIERDA, Y, encontrarás en la pantalla de selección de personajes a Private Carrera con todas las habilidades al máximo.

sas X, B, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA y regresas a la pantalla de selección de personajes. Recuerda que todos estos trucos han de ser ejecutados en la pantalla con el menú de pausa. Ahora veamos una serie de extras que se obtienen consiguiendo los correspondientes méritos en el juego. Cuando ganas tres oros en



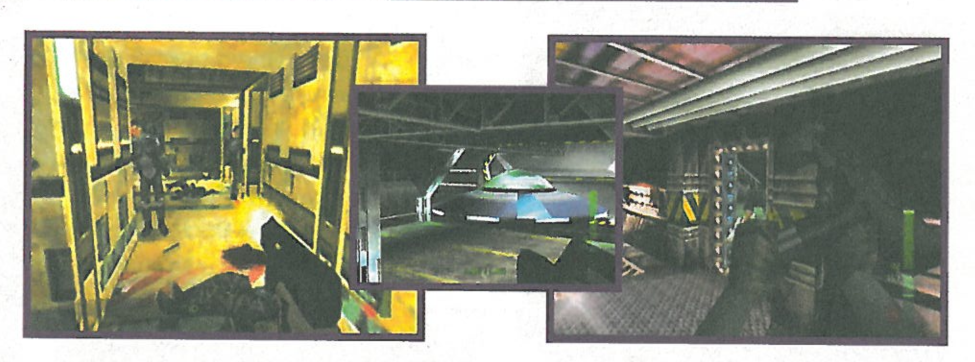


PERFECT DARK

NINTENDO 64

COMO ACCEDER A LOS TRUCOS DEL JUEGO

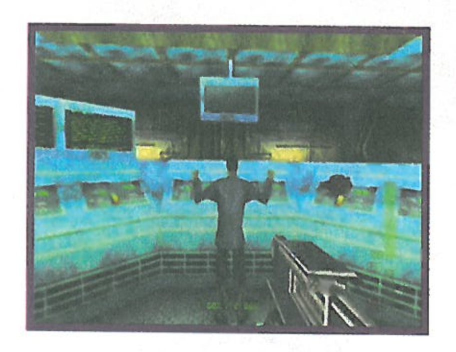
A continuación mostramos unas tablas en las que se notifica el truco que se puede obtener, la misión en la que se ha de jugar para tal fin, y el tiempo en que es necesario terminar dicha misión. En ocasiones sólo aparecerá la palabra FIN, indicando que basta con acabar dicho nivel sin importar el tiempo empleado.



ARMAS PARA JO EN SOLO	MISION	DIFICULTAD	TIEMPO
ROCKET LAUNCHER	1.3 DATA DYNE EXTRACTION	CUALQUIERA	FIN
SNIPER RIFLE	2 CARRINGTON VILLA	CUALQUIERA	FIN
SUPER DRAGON	4.3 AREA 51 ESCAPE	CUALQUIERA	FIN
LAPTOP GUN	5.2 AIR FORCE ONE	CUALQUIERA	FIN
PHOENIX	8 ATTACK SHIP	CUALQUIERA	FIN
PSYCHOSIS GUN	3.1 CHICAGO	PERFECT	1:44
TRENT'S MAGNUM	5.3 CRASH SITE	AGENT	2:50
FARSIGHT	6.2 DEEP SEA	PERFECT	5:13

TRUCOS DIVERTIDOS	MISION	DIFICULTAD	TIEMPO
DK MODE	3.1 CHICAGO	CUALQUIERA	FIN
PEQUEÑO JO	3.2 G5 BUILDING	CUALQUIERA	FIN
PERSONAJES PEQUEÑOS	4.1 AREA 51 INFILTRAT.	CUALQUIERA	FIN
SOLO CABEZAS	5.1 AIR BASE	CUALQUIERA	FIN
ELVIS	AREA 51 RESCUE	PERFECT	7:00
CAMARA LENTA	1.2 DATADYNE INVESTIG.	CUALQUIERA	FIN

TRUCOS	MISION	DIFICULTAD	TIEMPO
INMUNIDAD	AREA 51 ESCAPE	AGENT	3:50
CLOAKING DEVICE	3.2 G5 BUILDING	AGENT	0:59 (O UN JUEGO DE GAME BOY EN EL TRAN SFER PACK.
NUEVAS REGLAS	1.1 DATADYNE DEFECTION	SPECIAL	1:30
ESCUDO	6.2 DEEP SEA	CUALQUIERA	FIN
SUPER ESCUDO	7 CARRINGTON INSTITUTE DEFENSE	AGENT	1:12
OSCURIDAD	5.3 CRASH SITE	CUALQUIERA	FIN
COHETES ENEMIGOS	6.1 PELAGIC II	CUALQUIERA	FIN
ESCUDOS ENEMIGOS	7 CARRINGTON INSTITUTE DEFENSE	CUALQUIERA	FIN



PERSONAJES	MISION	DIFICULTAD	TIEMPO
VELVET DARK	DESDE EL PRINCIPIO	S/C	S/C
BOXEADOR	1.2 DATADYNE INVESTIGATION	SPECIAL	6:30
HOTSHOT	4.1 AREA 51 INFILTRATI.	SPECIAL	5:00
RAYOS X	4.2 AREA 51 RESCUE	CUALQUIERA	FIN
PEGA Y CORRE	2 CARRINGTON VILLA	SPECIAL	2:30
ALIEN	8 ATTACK SHIP	SPECIAL	5:17

PLAYSTATION

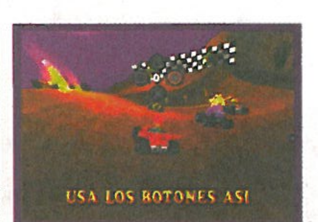
TELEÑECOS RACEMANIA

UNA TONELADA DE TRUCOS

Los populares personajes de la factoría HENSON protagonizan juego de coches con mucha gracia. Todos los códigos que vas a encontrar a continuación han de ser introducidos en el momento justo que los Teleñecos están corriendo sobre el logo del juego. Si ejecutáis bien los códigos aparecerá un mensaje en pantalla para confirmarlo. Para obtener a todos los corredores que permanecían ocultos, pulsa CIRCULO, TRIANGULO, X, CIRCULO, TRIANGULO, X, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, X. Si además de los conductores quieres conseguir los vehículos, bastará con realizar la siguiente secuencia: TRIANGULO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, X, CIRCULO. Para acceder al circuito *Studio* tan sólo tienes que pulsar CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, X, CIRCULO, TRIANGULO, CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO. También puedes entrar en el trazado *Arches* con CUADRADO, CIRCULO, X, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCUO, X, CIRCULO, TRIANGULO. El circuito de *Fraggle Rock* aparecerá al pulsar X, CUADRADO, X, CUADRADO, X, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, X, CUADRADO. Y finalmente, para acceder a *The End* y los seis circuitos siguientes, pulsa CIRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO, X.

















DREAMCAST

ZOMBIE REVENGE

MENÚ DE TRUCOS OCULTO Y COLOR DE LA SANGRE

Los *zombies* han vuelto de vacaciones y SUPER JUEGOS te ayuda a acabar con su amenaza. En el juego existe un menú de trucos oculto (*Cheat Options*). Para conseguirlo tienes que sumar puntos en el minijuego de la VMS. De esta forma serás recompensado con interesantes opciones como *Eternal Life* para no sufrir ningún daño, *Area Select* para acceder a cualquier zona del juego, *Free Continue* para no tener límite de continuaciones y *Free Time Limit* que parará el cronómetro para que el tiempo no acabe con tu aventura. En el *Fighting Mode* es posible elegir escenario si mantienes pulsado START mientras escoges un personaje. Además cabe la posibilidad de cambiar el vestuario del personaje si mantienes pulsado START y pulsas B, X o Y para elegir entre los diferentes trajes. De todas formas, *Stick Brietling* cuenta con una cuarta vestimenta. Para poder contemplarla haz lo siguiente. En las opciones selecciona la máxima dificultad *Very Hard*, 15 créditos y entonces escoge *Normal Mode*. Después, en la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado START e Y simultáneamente mientras eliges a Stick. Cuando comiences a jugar y consigas la armadura, verás que Stick parece un personaje salido de la película Tron. Para cambiar el color de la sangre tienes que acabar el juego en el modo *Arcade*. Entonces acude a la pantalla de opciones y encontrarás «BLOOD COLORS».



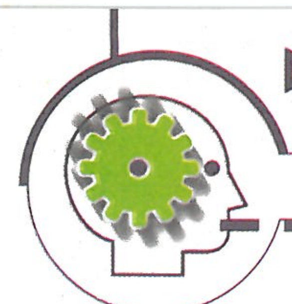
DREAMCAST

DEAD OR ALIVE 2

INTRO DEL ARCADE ORIGINAL Y MÁS

Tras contemplar la alucinante entrega de DEAD OR ALIVE 2 para *DREAMCAST*, hemos recopilado unas cuantas curiosidades para todos vosotros. La versión para consola oculta la *intro* del modo *arcade* original, en la que Kasumi aparece desnuda. He aquí los preparativos necesarios para sacarla del anonimato. Coloca la opción de edad (*age*) en un nivel mayor a 20. Después gana una buena puntuación en el *Survival Mode* que te permita poner tu nombre en la tabla de records, donde deberás escribir «REALDEMO». Salva la partida y reinicia el juego para disfrutar con la nueva *intro*. También hay una escena escondida. Si juegas como Ayane en el modo historia, cuando alcances el combate contra Kasumi debes dejarla K. O. en el escenario de la nieve, y su cuerpo ha de aterrizar a unos 3 metros, aproximadamente, de tu personaje. Si lo has hecho todo correctamente, contemplarás las escena de la bola de fuego que aparece en la intro inicial del juego. Si quieres combatir en el escenario de las luciérnagas, debes escoger a Arial Garden en el modo VS. utilizando R.





SUPER trucos

DREAMCAST MAKEN X

INMUNIDAD Y TODAS LAS ARMAS



Los padres del PERSONA nos han sorprendido con este original *shoot'em-up* en primera persona para los 32 *bits* de SEGA. Sin duda, contar con un arsenal repleto de armas potentes es la mayor bendición para un juego de este tipo. Pues bien, hemos conseguido un código con el que obtendrás todas las armas. Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación de botones: ARRIBA, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO, B, L, R, A, DERECHA, X, B, IZQUIERDA, R, Y, ARRIBA. La segunda mejor opción para entrar en batalla sin ningún miedo es ser invulnerable a los proyectiles enemigos, algo que puedes conseguir pausando el juego y pulsando ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA, L, A, X, IZQUIERDA, R, B, Y, ARRIBA, L, A, ABAJO. Como curiosidad, puedes obtener una pausa limpia para contemplar a tus enemigos con toda tranquilidad apretando simultáneamente X e Y en la pantalla de pausa, como ocurre con la mayoría de juegos para *DREAMCAST*.

DREAMCAST SPACE CHANNEL FIVE

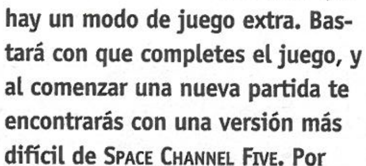
UN POCO DE MAS DE DIFICULTAD, POR FAVOR.







Los fanáticos del baile ya tienen su juego ideal para *DREAMCAST*, protagonizado por una nueva diva virtual, la bella Ulala. Los que no tengan miedo a los retos difíciles podrán descubrir que hay un modo de juego extra. Bastará con que completes el juego, y al comenzar una nueva partida te encontrarás con una versión más difícil de SPACE CHANNEL FIVE. Por otro lado, si consigues alcanzar un porcentaje del 95% con Ulala, la bailarina comenzará a ponerse caliente, y verás hasta las llamas que despide su cuerpo.







NINTENDO 64

OPERATION WINBACK

TODOS LOS PERSONAJES Y MODOS DE JUEGO

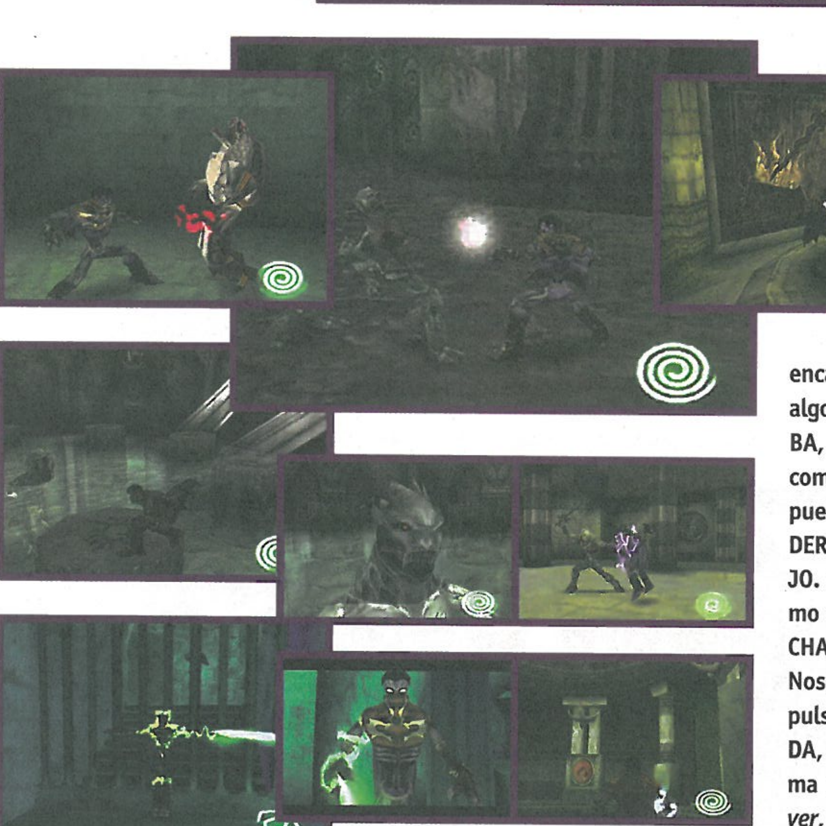
WINBACK resulta sorprendente por la acción que despliega constantemente en cada una de sus misiones, todo un acierto de KOEI para *NINTENDO 64*. El juego ofrece un modo para cuatro jugadores bastante divertido y ahora es posible sacar del anonimato a todos los personajes. Simplemente pulsa muy rápido ARRIBA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, antes de que comience la *demo* del juego. Entonces mantén apretado C-ARRIBA y pulsa START en la pantalla con las palabras «*Press Start*». Un disparo confirmará que has ejecutado bien el truco. Para acceder al modo *Sudden Death*, sigue los mismos pasos pero cambia la combinación por C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-ARRIBA, C-ABAJO. Después mantén apretado L y pulsa START en la pantalla principal. Si quieres entrar en el modo *Trial*, pulsa rápidamente ARRIBA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA antes de que aparezca la *demo*. Entonces aprieta C-ABAJO y pulsa START en el menú de «*Press Start*». Existe la posibilidad de abrir todos los modos de juego extras, aunque es un objetivo sólo al alcance de los jugadores más expertos y tenaces, ya que tienes que terminar el juego con la dificultad al máximo. Por último, si eliges al jefazo Thunder, en multijugador, puedes usar un lanzallamas. Pulsa R durante una partida para activar los punteros láser y dispara con B.



DREAMCAST

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

ENERGIA, MAGIA Y SOUL REAVER DE FUEGO



Destapamos el tarro de las esencias con los mejores trucos que alguien pueda desear si ha de enfrentarse contra el rey de los vampiros, Kain. Para empezar, te advertimos que todos los códigos tiene que introducirse cuando el juego está pausado y mientras mantienes apretados a la vez L y R. No hay nada mejor que una salud a prueba de bombas antes de encararse con las criaturas que pueblan las tierras de Nosgoth, algo que puedes conseguir pulsando DERECHA, B, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA. Raziel cuenta con una serie de habilidades como escalar muros, nadar bajo el agua y lanzar proyectiles que puedes activar de la siguiente forma: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, B, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO. Para que el poder mágico del protagonista alcance su máximo nivel, ejecuta esta combinación: Y, DERECHA, ABAJO, DERECHA, ARRIBA, Y, IZQUIERDA. Un buen medio de desplazarse por Nosgoth es abrir todas las puertas dimensionales. Bastará con pulsar ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, B, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO. Si quieres conseguir el arma más poderosa y expeditiva de todo el juego, *Fire Soul Reaver*, pulsa ABAJO, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, B, DERECHA, ABAJO.

PLAYSTATION

ARMY MEN OP. MELTDOWN

SELECCIONAR NIVEL

En el desembarco de Normandía muchos hubieran pagado por pasar completamente desapercibidos. Tú puedes conseguirlo pulsando R1, L1, X, CIRCULO, CIRCULO, CUADRADO, CUADRADO, CIRCULO en el menú principal del juego. Comprobarás estupefacto que tu personaje es completamente invisible. Para seleccionar nivel, en la misma pantalla realiza esta combinación R1 y R2 simultáneamente, L1 y L2 simultáneamente, CIRCULO, CUADRADO. Por último, para acceder a todas las armas, pulsa X, X, TRIANGULO, CIRCULO, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO y TRIANGULO en el menú principal.



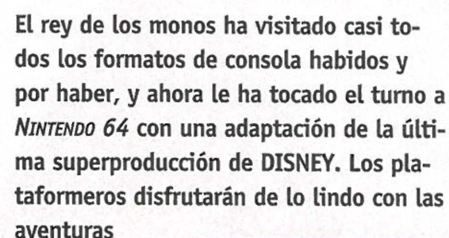




NINTENDO 64

TARZAN

MENU DE TRUCOS OCULTO



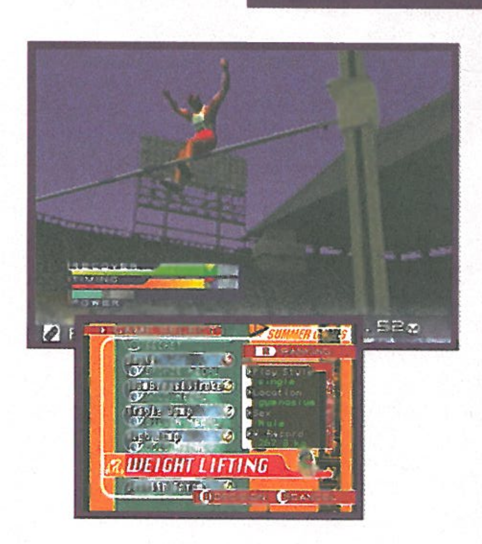


El rey de los monos ha visitado casi todos los formatos de consola habidos y por haber, y ahora le ha tocado el turno a *Nintendo 64* con una adaptación de la última superproducción de DISNEY. Los plataformeros disfrutarán de lo lindo con las aventuras del ágil Tarzán en la selva mientras descubren cada una de las fases del juego. Sin embargo, nosotros te damos la oportunidad de conseguirlo «por la cara» con un truco que te permitirá seleccionar el nivel que quieres visitar, incluidas las fases de *bonus*. Primero asegúrate de estar en la pantalla con el menú principal, y una vez allí ejecuta la siguiente secuencia: IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO. Si has introducido el código correctamente podrás contemplar un menú de trucos en la parte inferior de la pantalla con selección de fase, inmunidad y más sorpresas agradables.

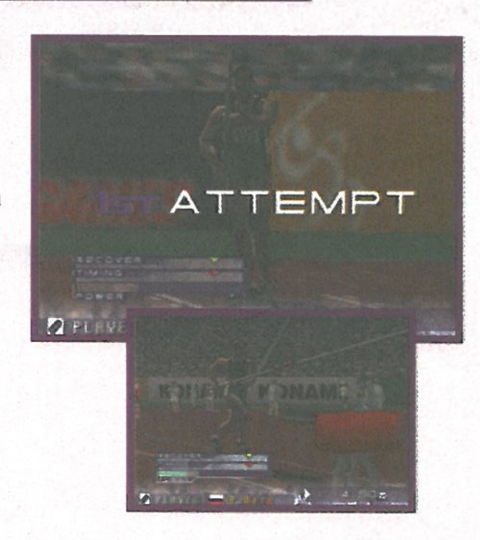
NINTENDO 64

INT. TRACK & FIELD

ACCEDER AL SALTO DE PERTIGA



KONAMI ha vuelto a deleitarnos con un genial juego basado en los deportes olímpicos, en esta ocasión para los 64 *bits* de NINTENDO. Por el momento sólo hemos podido encontrar un truquillo para este título, aunque no nos extrañaría que en breve surgiera alguno más como por arte de magia, porque la compañía japonesa suele introducir alguna que otra sorpresita en su serie Track and Field. Ahí va: si quieres quitar el cerrojo a la prueba del salto de pértiga, tan sólo tienes que utilizar L.A. como nombre en el modo campeonato.




W
2